

# MANUAL DE USUARIO

## Software LogicPark 3.0



## MANUAL DE USUARIO LogicPark 3.0

### **INDICE**

- 1.- DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA
- 2.- DESCRIPCIÓN A LA PANTALLA PRINCIPAL
- 3.- MODOS DE VISUALIZACIÓN
- 4.- VER/ Y ASIGNAR ESTADOS DE LAS PLAZAS
  - 4.1 Información de número de plaza
  - 4.2 Seleccionar una Plaza
  - 4.3 Ver/asignar estados a plaza
- 5.- ZONAS
  - 5.1 Asignar estados a Zona
- 6.- CONTROL DE LOS ROTULOS
  - 6.0 Encendido/Apagado del Rótulo
  - 6.1 Selección de Zonas
  - 6.2 Control de Horarios
  - 6.3 Crear Mensajes
  - 6.4 Activar Intermitencia de Plazas libres
  - 6.5 Varias programaciones en un Rotulo.
  - 6.6 Rótulos reversibles
- 7.- ALARMA DE OCUPACIÓN DE PLAZAS LARGOS PERIODOS
- 8.- ASIGNACIÓN DE MATRICULAS A PLAZAS
- 9.- AVISO DE LIBERACIÓN DE PLAZA CON ALARMA

## **1.- DESCRIPCIÓN DEL PROGRAMA**

El software de LogicPark tiene las siguientes funciones :

- mostrar gráficamente y numéricamente la ocupación de plazas en las distintas plantas del parking, utilizando la información suministrada por los sensores de ultrasonidos y cuentaruedas.
- Controlar (con la información anterior y las directivas del operador) los rótulos del parking.
- Generar alarmas cuando se detecte una plaza ocupada por un largo periodo de tiempo.
- Permitir al usuario ver y asignar estados a las plazas o zonas del parking.

Para ello el programa se comunica constantemente con los sensores de ultrasonidos, cuentaruedas y rótulos instalados en el parking.

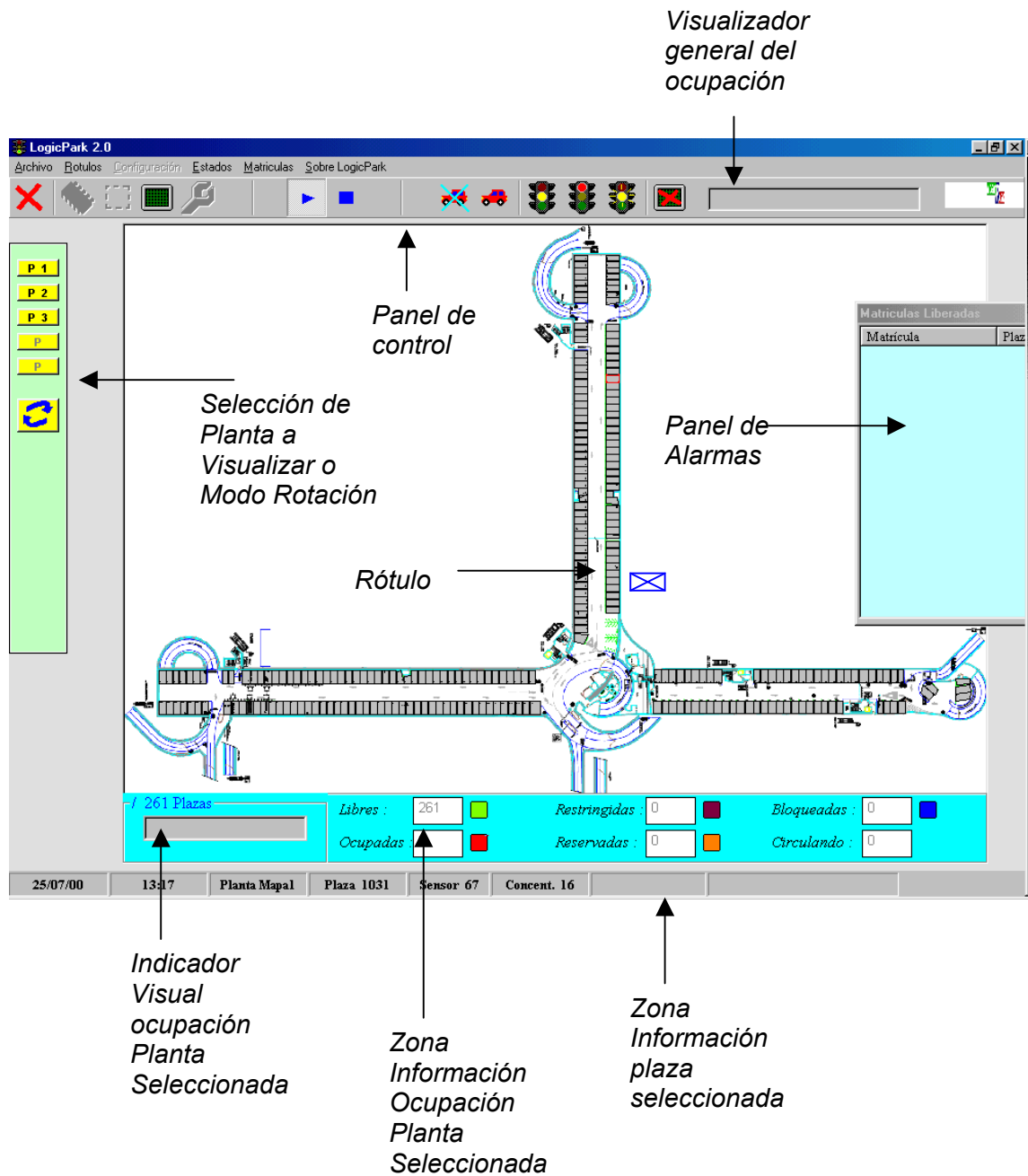
El programa tiene dos modos de funcionamiento : Administrador y operador.

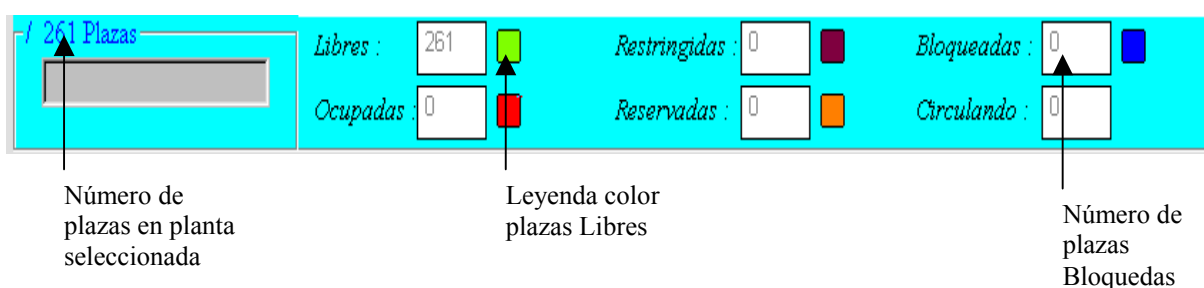
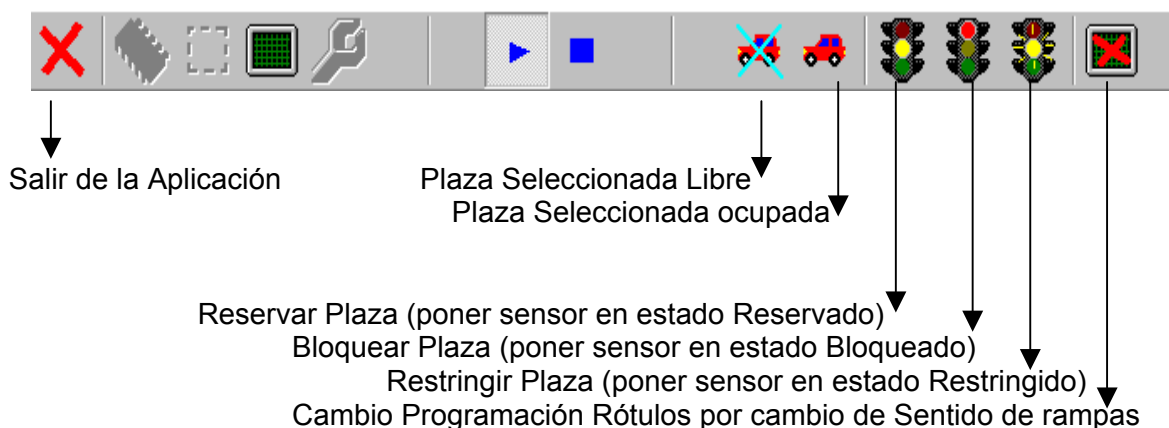
El modo administrador tiene capacidad para cambiar la configuración del parking (numeración de plazas, numeración de sensores, rótulos, zonas, etc).

El modo operador esta protegido para impedir la manipulación de la configuración del parking y esta pensado para la persona que debe utilizarlo normalmente.

## 2.- DESCRIPCIÓN A LA PANTALLA PRINCIPAL

La pantalla principal de LogicPark tiene el siguiente aspecto:

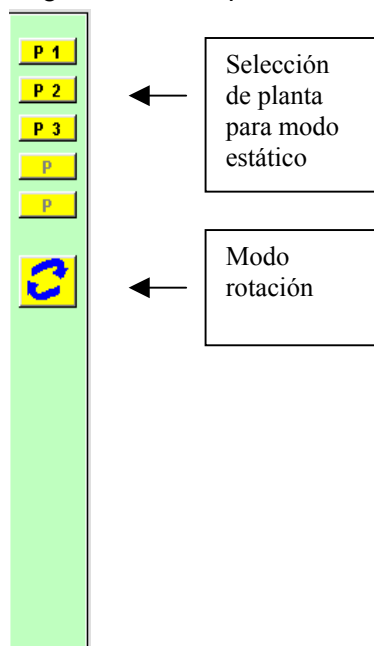




### 3.- MODOS DE VISUALIZACIÓN

Existen dos modos de visualización:

- Modo estático : el usuario decide que planta desea ver quedando esta siempre seleccionada.
- Modo rotación : el sistema va alternando la visualización de cada planta cada *x* tiempo configurable, es decir, empezará mostrando la primera planta, tras el tiempo seleccionado parará a la siguiente y así hasta que llegue a la última planta regresando a la primera.



El modo rotación queda desactivado al seleccionar con uno de los botones p1, p2, p3 una planta.

## 4.- VER/ Y ASIGNAR ESTADOS DE LAS PLAZAS

### 4.1 Información de número de plaza

Para tener información del número de plaza solo debemos desplazar el ratón por encima de la plaza. Nos aparecerá una etiqueta con su número.

### 4.2 Seleccionar una Plaza

Para seleccionar una plaza solo debemos tocar dentro de ella con el ratón. Nos aparecerá en la barra inferior de la pantalla información de:

- número de plaza
- sensor que tiene asociado
- Concentradora a la que esta asociada
- Fecha y hora a la que se ocupó. (solo el caso de estar ocupada)
- Matrícula asignada. (en caso de tenerla)

### 4.3 Ver/asignar estados a plaza

Podemos ver el estado de una plaza de varias maneras :

- según los colores del mapa y siguiendo la leyenda de colores del pie del mapa.
- Seleccionándola y observado los botones de la barra superior. Si esta **ocupada** podremos observar el botón de ocupada presionado y si esta **libre** veremos el de libre.

Por otro lado veremos si esta **bloqueada /reservada/ restringida** mirando de la misma manera los botones correspondientes de la barra superior.

Observemos que estos tres estados son exclusivos.

Para asignar el estado de una plaza realizaremos las siguientes acciones :

- seleccionaremos la plaza con el ratón. Veremos en la barra superior el estado en que se encuentra.
- Podemos activar y desactivar los botones de la barra superior para asignar el estado que deseemos.

p.e. Si observamos que la plaza 1000 tiene el botón de Restringida presionado quiere decir que la plaza esta restringida (intermitente). Si volvemos a presionar este botón desactivaremos este estado para la plaza 1000. Si apretamos al botón de reservada la plaza dejará de estar restringida para situarse en modo reservada.



*Botones de Indicación de Estado*

Es importante recordar que el sistema (de manera opcional) puede interpretar las plazas BLOQUEADAS (rojo) como ocupadas a todos los efectos (rotulos, etc).

## 5.- ZONAS

El parking quedará dividido en zonas que no son más que grupos de plazas. Estas zonas se utilizan para controlar los rótulos y asignar estados a grupos de plazas. En general estas zonas quedarán definidas por el administrador con un nombre descriptivo.

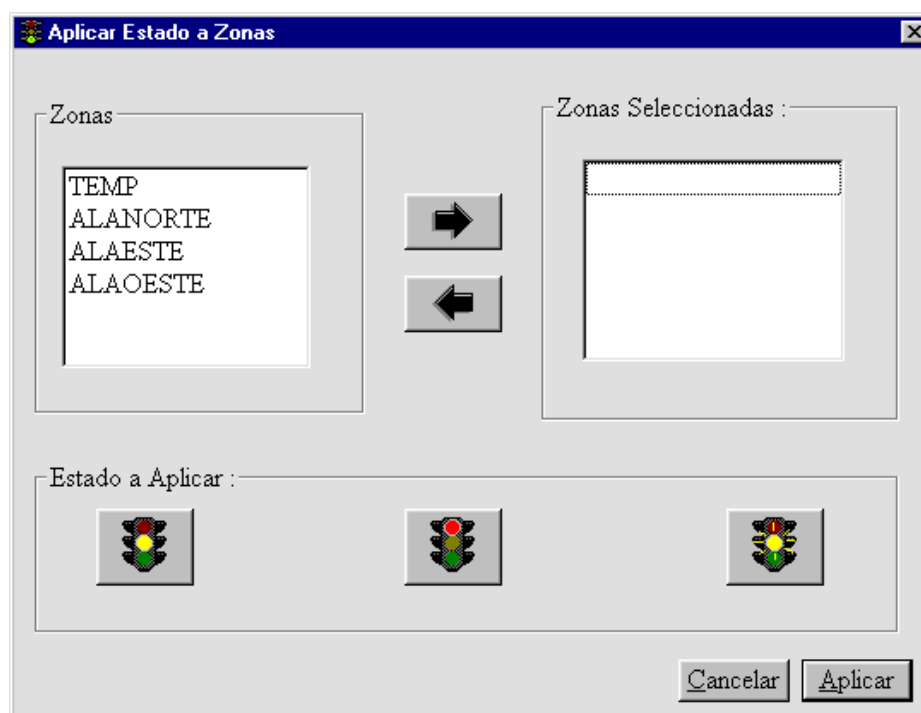
### 5.1 Asignar Estados a Zona

Existe la posibilidad de asignar un estado (bloqueado, reservado, restringido) a una zona que puede ser una planta, un ala de una planta, todo el parking, una plaza , etc.

Para ello seguiremos los siguientes pasos :

- En el menú **Estados** , seleccionaremos la opción **asignar estados a zonas**.

Nos aparecerá una pantalla como la siguiente :



En esta pantalla el operador puede seleccionar zonas del recuadro **“zonas”** pasándolas con la flecha al recuadro **“zonas seleccionadas”**.

Es posible eliminar zonas seleccionadas tocando la zona a eliminar del recuadro **“zonas seleccionadas”** y presionando la flecha que apunta a la izquierda.

Tras seleccionar las zonas el operador debe, con los tres botones de la parte inferior asignar el estado que desee.

- Ninguno (ningún botón presionado)
- Reservado
- Bloqueado
- Restringido

Tras seleccionar las zonas y el estado solo debemos “Aplicar” y “Cancelar” y el sistema situará todos los sensores de las zonas en el estado escogido.

Nótese que podemos utilizar esta función para eliminar el estado de una zonas NO presionando ningún botón.

## 6.- CONTROL DE LOS ROTULOS

Los rótulos pueden ser de dos tipos:

- Minusválidos
- Indicadores de plazas libres

Los dos aparecen en el mapa como un rectángulo azul.

Los rótulos de minusválidos solo pueden mostrar el símbolo de un minusválido bien el rojo bien en verde. Estos rótulos se pueden utilizar para señalar las plazas de minusválidos e indicar si esta ocupada o no.

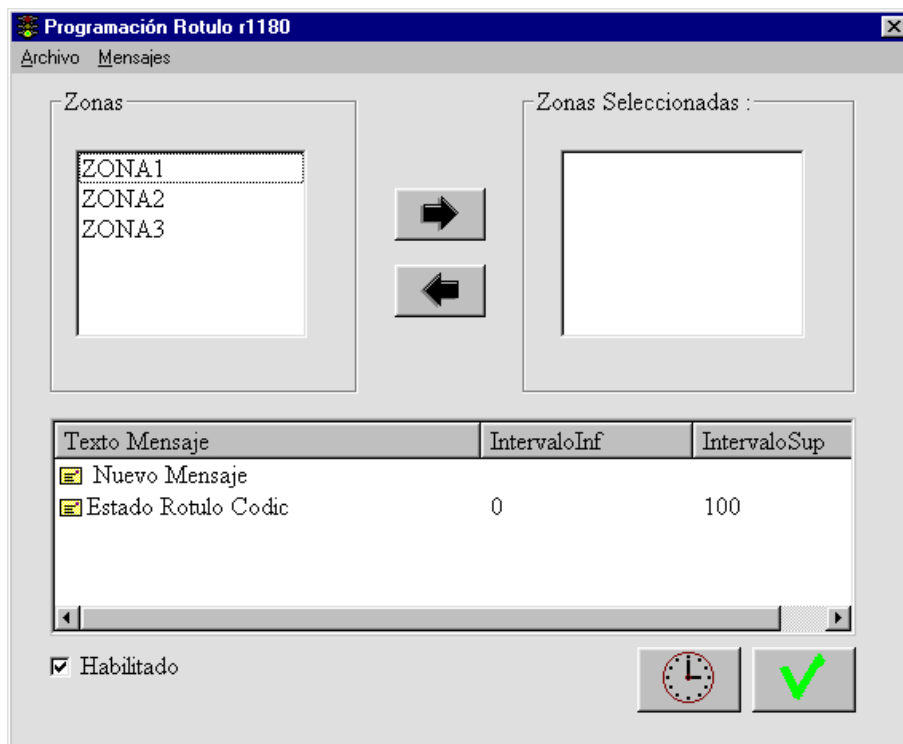
Los rótulos definidos en el sistema quedarán configurados siempre por el administrador. No obstante el operador puede definir el comportamiento de cada rótulo.

### Conceptos :

Un rotulo muestra el estado de plazas Libres de  $n$  Zonas. Que a su vez están formadas por un grupo de plazas.

Si asignamos al rotulo 1 la zona A el rotulo nos mostrará las plazas libres de la zona A. Pero si le asignamos las zonas A,B y C el rótulo mostrará la suma de plazas libres de las 3 zonas.

En la programación del un rotulo podremos definir  $n$  intervalos de **ocupación** y para cada uno de ellos un comportamiento del rotulo :



*Pantalla de Programación de Rótulo*

En la figura anterior vemos la pantalla de programación de un rótulo. Esta pantalla aparece cuando hacemos doble click sobre un rótulo.

## 6.0 Encendido/Apagado del Rotulo

En esta pantalla podemos apagar o encender el rotulo marcando y desmarcando la casilla de "Habilitado".

### 6.1 Selección de Zonas

En esta pantalla y con la flechas podemos escoger que zonas queremos que "reporten" al rótulo. Para ello pasaremos rótulos del recuadro de **zonas** al de **zonas seleccionadas**.

### 6.2 Control de Horários

Cada rótulo puede tener un horario, es decir, podemos predefinir que horas de la semana estará encendido y que horas estará apagado. Para ello presionamos el botón de programación horaria





Nos aparecerá una pantalla como la siguiente donde podemos seleccionar :

- celdas individuales
- filas (tocando una franja horaria con el ratón)
- columna (tocando un día de la semana con el ratón)



	Lunes	Martes	Mierco	Jueves	Viernes	Sabado	Doming
00 - 01	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
01 - 02	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
02 - 03	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
03 - 04	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
04 - 05	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
05 - 06	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
06 - 07	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
07 - 08	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
08 - 09	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
09 - 10	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
10 - 11	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
11 - 12	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
12 - 13	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
13 - 14	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
14 - 15	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
15 - 16	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
16 - 17	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
17 - 18	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
18 - 19	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
19 - 20	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
20 - 21	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
21 - 22	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
22 - 23	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green
23 --00	Red	Red	Red	Red	Red	Green	Green

El color Rojo nos indica que **esta seleccionado** y el verde que no lo está. Así en este ejemplo el rótulo NO funcionará en fin de semana.

### 6.3 Crear Mensajes

Como ya hemos dicho antes se pueden definir distintos mensajes para un rótulo en función de la ocupación de sus zonas.

Para definir un nuevo mensaje haremos doble click sobre el texto “nuevo mensaje” de la pantalla de programación de rótulos.

Nos aparecerá la siguiente pantalla :

El la parte superior de la ventana debemos poner el intervalo de ocupación para que se active esta configuración.

En la parte inferior de la ventana debemos decidir si activamos la flecha del rótulo (si es que tiene una) , activamos el rotulo o activamos los dos.

En caso de activar el rótulo podemos configurarlo para que muestre:

**el número de plazas libre** (En caso de ser rotulo de Minusvalido – logotipo verde-)

**XXX de completo.** (logotipo Rojo en el caso de Rótulo de Minusválidos).

**000 de completo** (No disponible para minusvalidos)

**Mensaje –SAL-** . (Indicador de Salida)

Típicamente para intervalos de 0 a 95 aprox configuraremos el rotulo para que muestre el número de plazas libres.

Después añadiríamos un segundo mensaje que se activaría entre el 96 y el 100% con las tres X de completo o con lo los 3 ceros.

Es decir dos mensajes.

Otra configuración posible es decidir que de 0% a 100% el rotulo apunta a la salida. Por lo tanto marcaremos la casilla de SAL.

Jugando con los mensajes de un rotulo y la programación horaria podemos pe hacer que :

- un rotulo permanerza apagado de lunes a jueves y que viernes, sabado y domingo se encienda con la palabra SAL y apunte a la salida.

## 6.4 Activar Intermittencia de Plazas libres

Si en un mensaje marcamos la casilla de “Activar Intermittencias”. Conseguiremos que cuando la ocupación de las zonas asociadas al rotulo este dentro del intervalo definido por este mensaje. Las plazas libres permanezcan intermitentes. (Y al ocuparse vuelvan a su estado normal)

De esta manera podemos lograr que **mejore la visibilidad de las plazas libres cuando queden pocas.**

## 6.5 Varias programaciones en un Rotulo

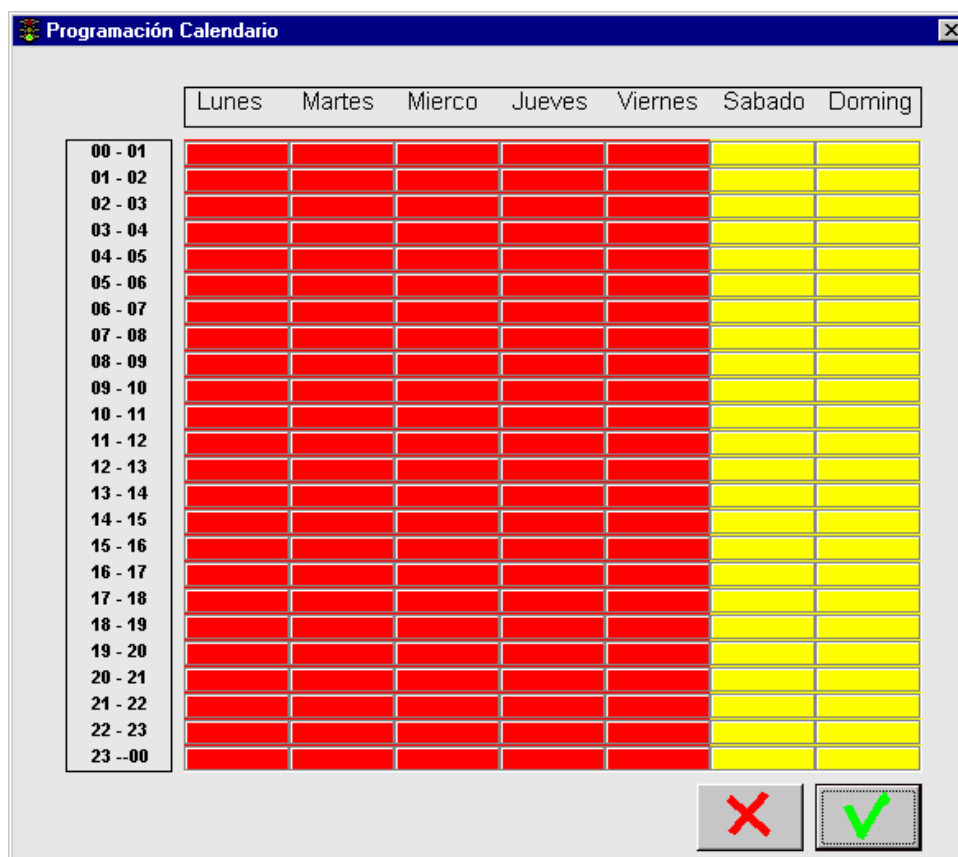
Hasta ahora habíamos visto como podemos “jugar” con la programación horaria de los rótulos y con los mensajes para conseguir que los rótulos:

- 1.- Se activen o desactiven en función del día y hora
- 2.- una vez están activados muestren un mensaje u otro en función de la ocupación.

Ahora veremos un tipo de configuración que afecta al mensaje de SAL que permite que un rótulo trabaje alternando entre el mensaje de nº de plazas libres y completo. Y en un intervalo de tiempo determinado independientemente de la programación indique **-SAL**.

Así podríamos tener un rotulo con la programación normal durante la semana y automáticamente en fin de semana cambia a SAL.

Para hacer esto , solo debemos situarnos en la pantalla de configuración horaria y tocar la casilla correspondiente con el botón derecho de ratón. La casilla se pondrá de color amarillo indicando que durante esa hora el rotulo mostrará el mensaje SAL.



Ejemplo de programación del rotulo con la palabra SAL durante el fin semana

## 6.6 Rótulos Reversibles

Existe la posibilidad de cambiar el comportamiento de  $n$  rótulos con solo hacer un clic en el botón “Cambio de Sentido” de la barra principal de botones. Esto permite que estos se adapten a cambios de sentido en rampas, etc.

Este comportamiento será programado por un técnico de CODIC.

P.e En Urquinaona si presionamos el botón “Cambio de Sentido” :

El rótulo 14 pasa de Deshabilitado a → SAL

El rótulo 17126 pasa de Mostrar Plazas libres de su zona a → SAL

El botón quedara presionado mientras dure este cambio . Si volvemos a presionarlo los rótulos volverán a su estado normal.

Este botón es configurable por un técnico de CODIC para que modifique  $n$  rótulos.

## 7.- ALARMA DE OCUPACIÓN DE PLAZAS LARGOS PERIODOS

El sistema puede marcar con un color especial (naranja) las plazas que estén ocupadas más de un cierto tiempo. Pe, 2 días.

La activación de esta opción así como la configuración del tiempo necesario para marcar la plaza con una alarma debe ser realizado por el administrador.

## 8.- ASIGNACIÓN DE MATRICULAS A PLAZAS

The image shows a software dialog box titled "Plaza". It contains the following elements:

- A label "Número :" followed by a text input field containing "1055".
- A label "Descripción :" followed by an empty text input field.
- A label "Matricula" above a text input field containing "B-1121-WH".
- A checkbox labeled "Borrar Cuando se Libere" which is checked.
- At the bottom right, there are two buttons: one with a red "X" and one with a green checkmark.

El sistema permite asignar una matrícula a una plaza para ello solo hay que hacer doble click sobre una plaza y aparecerá el dialogo de la imagen. Aquí podemos asignar una descripción o anotación a la plaza y también una matrícula.

## 9.- AVISO DE LIBERACIÓN DE PLAZA CON ALARMA

Si en la pantalla anterior marcamos “Borrar cuando se libere” , cuando la plaza se libere el sistema:

- borrará la matrícula de la plaza.
- Pasará la matrícula a la ventana de alarmas que se encuentra a mano derecha.

Una vez en esa pantalla el operario debe eliminar (con la tecla sup) las matriculas de dicha ventana cuando ya no las considere útiles.

Matriculas Liberadas	
Matricula	Plaza